

ANÁLISIS Y DISEÑO AGIL ORIENTADO A OBJETOS

SOMOS Y FORMAMOS EXPERTOS EN T.I



Metodología

100% PRACTICO



Duración

20 HRS.

ACERCA DEL CURSO

OBJETIVOS PRINCIPALES

- Aplicar técnicas de modelado de objetos para el diseño ágil de software.
- Utilizar herramienta Diagramas UML.
- Utilizar herramienta Diagramas de objetos.

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- Utilizar herramienta Diagramas de casos de uso
- Utilizar herramienta Diagrama de actividades.

PREREQUISITOS

- Deseable tener conocimientos del ciclo de desarrollo de software.

[¿Cuál es mi nivel en programación? clic aquí](#)

¡NUNCA DEJES DE APRENDER!

1. Introducción a UML

- 1.1 Qué es UML
- 1.2 Que es un modelo
- 1.3 Cómo nace UML
- 1.4 Dónde se utiliza

2. Diagramas de Clases

- 2.1 Introducción
- 2.2 Los diagramas de UML
- 2.3 Diagrama de Clases
- 2.4 Definición
- 2.5 Objetivo
- 2.6 Elementos
- 2.7 Relaciones
- 2.8 Clases Estereotipadas
- 2.9 Aplicación y ejemplos

3. Diagramas de Objetos

- 3.1 ¿Donde aplica usarlo?
- 3.2 Definición
- 3.3 Objetivo
- 3.4 Elementos
- 3.5 Relaciones
- 3.6 Aplicación y ejemplos

4. Diagrama de casos de uso

- 4.1 Definición
- 4.2 Objetivo
- 4.3 Elementos
- 4.4 Relaciones
- 4.5 Aplicación y ejemplos

5. Diagrama de estados

- 5.1 ¿Donde aplica usarlo?
- 5.2 Definición
- 5.3 Objetivo
- 5.4 Elementos
- 5.5 Relaciones
- 5.6 Aplicación y ejemplos

6. Diagrama de actividades

- 6.1 ¿Donde aplica usarlo?
- 6.2 Definición
- 6.3 Objetivo
- 6.4 Elementos
- 6.5 Relaciones
- 6.6 Aplicación y ejemplos

7. Diagrama de comunicación

- 7.1 ¿Donde aplica usarlo?
- 7.2 Definición
- 7.3 Objetivo
- 7.4 Elementos
- 7.5 Relaciones
- 7.6 Aplicación y ejemplos

8. Diagrama de secuencia

- 8.1 ¿Donde aplica usarlo?
- 8.2 Definición
- 8.3 Objetivo
- 8.4 Elementos
- 8.5 Relaciones
- 8.6 Aplicación y ejemplos

9. Diagrama de Componentes

- 9.1 ¿Donde aplica usarlo?
- 9.2 Definición
- 9.3 Objetivo
- 9.4 Elementos
- 9.5 Relaciones
- 9.6 Aplicación y ejemplos

10. Diagrama de Despliegue

- 10.1 ¿Donde aplica usarlo?
- 10.2 Definición
- 10.3 Objetivo
- 10.4 Elementos
- 10.5 Relaciones
- 10.6 Aplicación y ejemplos

11. Proyecto Final

- 11.1 Requerimiento
- 11.2 Análisis Orientado a Objetos
- 11.3 Diseño Orientado a Objetos
- 11.4 Validando el diseño
- 11.5 Presentando el proyecto final

CERTIFICADO DIGITAL

Obtén una constancia que avala tu preparación, si cumples con la asistencia a tu capacitación y elaboras el proyecto final de cada curso, bootcamp o diplomado.

Registrado por la Secretaria del Trabajo y Previsión Social (México).



¡Te esperamos!

 55 5211 6931

 +52 55 6186 8835

 TecGurusNet