ANÁLISIS Y DISEÑO AGIL ORIENTADO A OBJETOS

SOMOS Y FORMAMOS EXPERTOS EN T.I

Metodología

100% PRACTICO

Duración

20 HRS.

ACERCA DEL CURSO

OBJETIVOS PRINCIPALES

- **Aplicar técnicas de modelado de objetos para el diseño ágil de software.**
- **Utilizar herramienta Diagramas UML.**
- **Utilizar herramienta Diagramas de objetos.**

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- **Utilizar herramienta Diagramas de casos de uso**
- **Utilizar herramienta Diagrama de actividades.**

PREREQUISITOS

- **Deseable tener conocimientos del ciclo de desarrollo de software.**

¿Cuál es mi nivel en programación? clic aquí

¡NUNCA DEJES DE APRENDER!

1. Introducción a UML

1.1 Qué es UML
1.2 Que es un modelo
1.3 Cómo nace UML
1.4 Dónde se utiliza

2. Diagramas de Clases

2.1 Introducción
2.2 Los diagramas de UML
2.3 Diagrama de Clases
2.4 Definición
2.5 Objetivo
2.6 Elementos
2.7 Relaciones
2.8 Clases Estereotipadas
2.9 Aplicación y ejemplos

3. Diagramas de Objetos

3.1 ¿Donde aplica usarlo?
3.2 Definición
3.3 Objetivo
3.4 Elementos
3.5 Relaciones
3.6 Aplicación y ejemplos

4. Diagrama de casos de uso

4.1 Definición
4.2 Objetivo
4.3 Elementos
4.4 Relaciones
4.5 Aplicación y ejemplos

5. Diagrama de estados

5.1 ¿Donde aplica usarlo?
5.2 Definición
5.3 Objetivo
5.4 Elementos
5.5 Relaciones
5.6 Aplicación y ejemplos

6. Diagrama de actividades

6.1 ¿Donde aplica usarlo?
6.2 Definición
6.3 Objetivo
6.4 Elementos
6.5 Relaciones
6.6 Aplicación y ejemplos

7. Diagrama de comunicación

7.1 ¿Donde aplica usarlo?
7.2 Definición
7.3 Objetivo
7.4 Elementos
7.5 Relaciones
7.6 Aplicación y ejemplos

8. Diagrama de secuencia

8.1 ¿Donde aplica usarlo?
8.2 Definición
8.3 Objetivo
8.4 Elementos
8.5 Relaciones
8.6 Aplicación y ejemplos

9. Diagrama de Componentes

9.1 ¿Donde aplica usarlo?
9.2 Definición
9.3 Objetivo
9.4 Elementos
9.5 Relaciones
9.6 Aplicación y ejemplos

10. Diagrama de Despliegue

10.1 ¿Donde aplica usarlo?
10.2 Definición
10.3 Objetivo
10.4 Elementos
10.5 Relaciones
10.6 Aplicación y ejemplos

11. Proyecto Final

11.1 Requerimiento
11.2 Análisis Orientado a Objetos
11.3 Diseño Orientado a Objetos
11.4 Validando el diseño
11.5 Presentando el proyecto final

TecGurus
Somos y formamos expertos en T.I.

CERTIFICADO DIGITAL

Obtén una constancia que avala tu preparación, si cumples con la asistencia a tu capacitación y elaboras el proyecto final de cada curso, bootcamp o diplomado.

Registrado por la Secretaria del Trabajo y Previsión Social (México).

¡Te esperamos!

55 5211 6931

+52 55 6186 8835

TecGurusNet