

# ANGULAR DESDE CERO SOMOS Y FORMAMOS EXPERTOS EN T.I









## **ACERCA DEL CURSO**

#### **OBJETIVOS PRINCIPALES**

- Comprender los fundamentos de Angular, incluyendo componentes, directivas y enrutamiento.
- Aprender a crear aplicaciones web dinámicas y reactivas utilizando Angular.
- Familiarizarse con TypeScript y su integración con Angular.
- Dominar la creación y validación de formularios en Angular.
- Adquirir habilidades en el consumo de servicios HTTP y API REST en aplicaciones Angular.

#### **OBJETIVOS SECUNDARIOS**

- Explorar patrones de diseño y buenas prácticas en el desarrollo de aplicaciones Angular.
- Obtener una base sólida para explorar conceptos más avanzados de Angular en el futuro.
- Conocer la arquitectura de una aplicación web completa.

#### **PREREQUISITOS**

- Conocimientos básicos de HTML, CSS y JavaScript.
- Familiaridad con conceptos de programación orientada a objetos.
- Deseable pero no obligatorio: experiencia previa con algún framework o biblioteca de JavaScript.
- Se recomienda el curso Javascript Desde Cero

¿Cuál es mi nivel en programación? clic aquí



## **INUNCA DEJES DE APRENDER!**

- 1.- Introducción y Configuración Inicial
- 1.1 Preparación del Entorno: Instalaciones y Configuración
- 1.2 Configuración de la Terminal de Comandos
- 1.3 Instalación de Angular: Primeros Pasos
- 1.4 Potencia tu Flujo de Trabajo: Angular CLI
- 1.5 Creación de Proyectos en tu Editor de Código
- 1.6 Resaltando Código de Angular para Mayor Claridad
- 1.7 Explorando la Estructura de Archivos de un Proyecto Angular
- 1.8 Componentes y Módulos: Elementos Esenciales de Angular
- 2.- Componentes y Plantillas
- 2.1 Concepto y Funcionamiento de los Componentes
- 2.2 Creación de Componentes y su Utilidad
- 2.3 Trabajo con Múltiples Componentes
- 3.- TypeScript en Angular
- 3.1 Introducción a TypeScript
- 3.2 Trabajando con Propiedades y Tipos de Datos
- 3.3 Constructor, Métodos y Ciclo de Vida de un Componente
- 3.4 Explorando let y var: Variables en TypeScript
- 3.5 Creación de Clases, Modelos de Datos y Objetos
- 4.- Directivas, Binding y Eventos
- 4.1 Profundizando en las Directivas y su Importancia
- 4.2 Manipulación de Elementos con Directiva nglf
- 4.3 Iterando con Directiva ngFor
- 4.4 Alternativas con Directiva ngSwitch y ngStyle
- 4.5 Estableciendo Comunicación Bidireccional con Two-Way Data Binding
- 4.6 ngStyle y ngClass: Estilo Dinámico de Elementos
- 4.7 Mejorando la Presentación con Directiva ngClass

- 5.- Routing y Navegación
- 5.1 Configuración del Sistema de Enrutamiento
- 5.2 Creación de Menús de Navegación
- 5.3 Navegación entre Componentes y Manejo de Rutas
- 5.4 Redirecciones Efectivas con el Router
- 6.- Servicios y Pipes
- 6.1 Desarrollo de Servicios.
- 6.2 Introducción a Pipes: Transformación y Filtrado de Datos.
- 7.- Formularios en Angular
- 7.1 Creación y Manipulación de Formularios
- 7.2 Validación Efectiva de Formularios
- 8.- Consumo de Servicios HTTP y API REST.
- 8.1 Construcción de Servicios para consumo de API REST en Angular.
- 8.2 Realización de Peticiones HTTP con HttpClient.
- 8.3 Manejo de Respuestas y Errores en Peticiones.



### **CERTIFICADO DIGITAL**

Obtén una constancia que avala tu preparación, si cumples con la asistencia a tu capacitación y elaboras el proyecto final de cada curso, bootcamp o diplomado.

Registrado por la Secretaria del Trabajo y Previsión Social (México).



## ¡Te esperamos!





