

XAMARIN DESARROLLO RÁPIDO DE APPS MÓVILES

SOMOS Y FORMAMOS EXPERTOS EN T.I



Metodología

100% PRACTICO



Duración

35 HRS.

ACERCA DEL CURSO

OBJETIVOS PRINCIPALES

- Crear una aplicación móvil empresarial conectada a una base de datos SQL.
- Acceder al hardware del dispositivo usando la cámara de contactos, GPS y acelerómetro.
- Generar ejecutables de la aplicación (.apk)
- Configurar Entorno de Desarrollo.

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- Consumir servicios web REST.
- Generar ejecutables de la aplicación (.ipa)
- Publicación en Play Store

[¿Necesitas asesoría en estas tecnologías? clic aquí](#)

PREREQUISITOS

- Conocimiento básico de algún lenguaje orientado a objetos.
- Manejo de clases, constructores, métodos, herencia.
- Conocimiento básico de SQL.
- Se recomienda el curso [Visual Studio .NET Desde Cero](#)

[¿Cuál es mi nivel en programación? clic aquí](#)

¡NUNCA DEJES DE APRENDER!

1. Introducción a Xamarin

- 1.1 ¿Qué es Xamarin?
- 1.2 Configuración del entorno de desarrollo
- 1.3 Xamarin Forms usando Visual Studio
- 1.4 Tu primera aplicación con Xamarin Forms

2. XAML

- 2.1 Introducción a XAML
- 2.2 XAML vs Código
- 2.3 Content Property
- 2.4 Accesando elementos en Code-behind
- 2.5 Data Binding
- 2.6 Binding Context
- 2.7 Tratar con las diferencias de dispositivos
- 2.8 Property Element Sintaxis
- 2.9 Compilación con XAML

3. Layouts

- 3.1 Introducción
- 3.2 Stack Layout en XAML
- 3.3 Stack Layout en Código
- 3.4 Grid en XAML
- 3.5 Grid en Código
- 3.6 Absolute Layout en XAML
- 3.7 Absolute Layout en Código
- 3.8 Relative Layout en XAML
- 3.9 Relative Layout en Código

4. Imágenes

- 4.1 Introducción
- 4.2 Image Sources
- 4.3 Descargar Imágenes
- 4.4 Aspectos
- 4.5 Insertar Imágenes
- 4.6 Insertar Imágenes en XAML
- 4.7 Iconos

5. Listas

- 5.1 Llenar una lista
- 5.2 Celdas personalizadas
- 5.3 Agrupando items
- 5.4 Manejando Selección
- 5.5 Context Actions
- 5.6 Pull para refrescar

6. Navegación

- 6.1 Hierarchical Navigation
- 6.2 Modal Pages
- 6.3 Tabbed Page
- 6.4 Carousel Page
- 6.5 Ventanas emergentes
- 6.6 Toolbar Items

7. Formularios y páginas de configuración

- 7.1 Switch
- 7.2 Slider
- 7.3 Stepper
- 7.4 Entry and Editor
- 7.5 Selector de fecha y hora
- 7.6 Table View

8. Acceso a datos

- 8.1 File System
- 8.2 PCLStorage
- 8.3 Configurando SQLite
- 8.4 Implementando SQLite
- 8.5 Consumiendo servicios (RESTful)

9. Modelo Vista Vista Modelo (MVVM)

- 9.1 ¿Qué es MVVM?
- 9.2 Code-behind y Testability
- 9.3 Extrayendo un Modelo Vista
- 9.4 BaseViewModel
- 9.5 Domain vs View Model
- 9.6 Xamarin Dependencies
- 9.7 Interfaz ICommand
- 9.8 Comando con un parámetro
- 9.9 Limpiando Código
- 9.9.1 Pruebas unitarias

10. Proyecto Final

CERTIFICADO DIGITAL

Obtén una constancia que avala tu preparación, si cumples con la asistencia a tu capacitación y elaboras el proyecto final de cada curso, bootcamp o diplomado.

Registrado por la Secretaria del Trabajo y Previsión Social (México).



¡Te esperamos!

 55 5211 6931

 +52 55 6186 8835

 TecGurusNet