DESARROLLO DE APPS MóVILES ANDROID

SOMOS Y FORMAMOS EXPERTOS EN T.I

Metodología

100% PRACTICO

Duración

35 HRS.

ACERCA DEL CURSO

OBJETIVOS PRINCIPALES

- **Desarrollar una aplicación móvil empresarial conectada a datos remotos y locales.**
- **Conocer los diferentes tipos de layouts y navegación para Android.**
- **Acceder al hardware del dispositivo usando cámara, GPS y acelerómetro.**
- **Configuración de Android Studio y Kotlin.**

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- **Consumir un API REST desde la aplicación móvil**
- **Publicación en Play Store (es necesario una cuenta de desarrollador)**

¿Necesitas asesoría en estás tecnologías? clic aquí

PREREQUISITOS

- **Conocimiento de algún lenguaje de programación (variables, ciclos, POO).**
- **Conocimiento básico de SQL.**
- **Se recomienda el curso Introducción a la programación**

¿Cuál es mi nivel en programación? clic aquí

¡NUNCA DEJES DE APRENDER!

1. Configurando el entorno de desarrollo Android Studio

1.1 Instalación y configuración del SDK, AVD y de Android Studio.
1.2 Organización de un proyecto Android.
1.3 Arquitectura de Android.
1.4 Tipos de aplicación
1.5 Componentes de una aplicación
1.6 Ciclo de vida de una aplicación.
1.7 Activity.

2. Profundizando en la interfaz.

2.1 Layouts.
2.2 Tabs.
2.3 Action Bar y menús.
2.4 Ventanas de Dialogo.

3. Paso de mensajes entre aplicaciones

3.1 Intents e intent-filters.
3.2 Broadcast Receivers.
3.3 Práctica

4. Notificaciones

4.1 Status Bar Notifications.
4.2 Toast Notifications.

5. SlidingMenu

5.1- Sliding Menu (Menú Lateral).

6. Tareas en Segundo Plano.

6.1 Threads.
6.2 AsyncTask.

7. Persistencia de datos.

7.1 SQLite.
7.2 Persistencia Clásica.

8. Content Providers ofrecidos por el sistema.

8.1 ¿Qué es un Content Provider?.
8.2 Hacer una llamada.
8.3 Enviar un mail.

9. Recursos de localización.

9.1 GPS.
9.2 Posicionamiento en el mapa con Google Maps.

10. Firebase REST API.

10.1.- Servicios Web con REST con Firebase.
10.2.- Visualización de la información.
10.3.- Widgets.

11. Proyecto Final

11.1 Aprender a diseñar una aplicación Android.

12. Conociendo Kotlin

12.1 Conociendo la sintaxis.
12.2 Java vs Kotlin.
12.3 Variables y tipos de dato.
12.4 Tipo de dato Nullable, ¡ Adiós al NullPointerException !
12.5 Control de flujo
12.6 Modificadores de acceso
12.7 Interfaces en Kotlin
12.8 Clases y funciones

CERTIFICADO DIGITAL

Obtén una constancia que avala tu preparación, si cumples con la asistencia a tu capacitación y elaboras el proyecto final de cada curso, bootcamp o diplomado.

Registrado por la Secretaria del Trabajo y Previsión Social (México).

¡Te esperamos!

55 5211 6931

+52 55 6186 8835

TecGurusNet

Somos y formamos expertos en T.I. www.tecgurus.net