

## WORKSHOP APRENDE A PROGRAMAR

**SOMOS Y FORMAMOS EXPERTOS EN T.I**



**Metodología**

**100% PRACTICO**



**Duración**

**15 HRS.**

## ACERCA DEL WORKSHOP

### OBJETIVOS PRINCIPALES

- Aprenderás los conceptos, habilidades y técnicas para programar sin importar el lenguaje de programación.
- Aprenderás la lógica de programación mediante la realización de una serie de ejercicios prácticos utilizando PseInt.
- Aprenderás a utilizar estructuras condicionales y repetición.
- Aprenderás a crear arreglos unidimensionales y bidimensionales.
- Crearas tu primer proyecto real utilizando las bases de programación aprendidas.
- Al finalizar el workshop estarás preparado para dominar cualquier lenguaje de programación de tu elección, basado en la constante práctica de las funcionalidades enseñadas a lo largo del workshop.

### OBJETIVOS SECUNDARIOS

- Conocer los principales lenguajes de programación con más demanda.
- Asesoría Personalizada para trazar la mejor ruta de capacitación para ti.

### PREREQUISITOS

- Uso básico de una computadora.
- Contar con conexión a Internet estable.

# ¡NUNCA DEJES DE APRENDER!

## 1.- Introducción a la Programación

- 1.1 ¿Qué es la programación?
- 1.2 ¿Qué es un algoritmo?
- 1.3 ¿Qué es un IDE?
- 1.4 Descargar e instalar PSeInt
- 1.5 Generar diagramas en PSeInt (Diagrama de Flujo, estructurado y Pseudocódigo)
- 1.6 Palabras reservadas
- 1.7 Leer y escribir

## 2.- Variables y Tipos de Datos

- 2.1 ¿Qué son y como funcionan las variables?
- 2.2 Tipos de Datos principales

## 3.- Operadores

- 3.1 Principales operadores aritmeticos
- 3.2 Principales operadores logicos
- 3.3 Principales operadores relacionales

## 4.- Estructuras condicionales y repetición

- 4.1 If
- 4.2 Else
- 4.3 If-else
- 4.4 Switch
- 4.5 While
- 4.6 Do-while
- 4.7 For

## 5.- Arreglos

- 5.1 Arreglos unidimensionales
- 5.2 Arreglos multidimensionales

## 6.- Funciones

- 6.1 ¿Qué es una función?
- 6.2 Estructura básica de una función
- 6.3 Parámetros
- 6.4 Valor de retorno de una función
- 6.5 Variables locales y globales

## 7.- Proyecto Final

- 7.1 Definiendo el Proyecto (Cajero Automatico y/o Tienda de Productos)
- 7.2 Cierre de Proyecto

## CERTIFICADO DIGITAL

Obtén una constancia que avala tu preparación, si cumples con la asistencia a tu capacitación y elaboras el proyecto final de cada curso, bootcamp o diplomado.

Registrado por la Secretaria del Trabajo y Previsión Social (México).



***¡Te esperamos!***

 55 5211 6931

 +52 55 6186 8835

 TecGurusNet