

WORKSHOP DESARROLLO FRONT-END CON ANGULAR

SOMOS Y FORMAMOS EXPERTOS EN T.I



Metodología

100% PRACTICO



Duración

15 HRS.

ACERCA DEL WORKSHOP

OBJETIVOS PRINCIPALES

- Aprender los Fundamentos de Angular.
- Uso de componentes, rutas, Data binding y pipes
- Manejo de Directivas, componentes y módulos.
- Desarrolla una aplicación web moderna, con capacidad de respuesta y escalable con Angular.
- Al finalizar el workshop te convertirás en un desarrollador Front End con Angular, esto basado en la constante práctica de las funcionalidades enseñadas a lo largo del workshop.

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- Entender la arquitectura detrás de una aplicación Angular.
- Uso de CLI Angular

PREREQUISITOS

- Conocimientos sólidos de TypeScript.
- Conocimientos Básicos en HTML y CSS.
- Se recomienda el workshop [TypeScript Desde Cero](#) & [HTML5 y CSS3 Desde Cero](#)
- Contar con conexión a Internet estable.

[¿Cuál es mi nivel en programación? clic aquí](#)

¡NUNCA DEJES DE APRENDER!

1.- Introducción a Angular

- 1.1 ¿Qué es Angular?
- 1.2 AngularJS vs Angular
- 1.3 Diferentes versiones
- 1.4 Ventajas de trabajar con angular
- 1.5 La arquitectura
- 1.6 Entorno de Desarrollo

2.- Angular CLI

- 2.1 Primeros pasos con el Angular CLI
- 2.2 Vista previa de la aplicación
- 2.3 Testeando la aplicación
- 2.4 Herramientas para generar un proyecto
- 2.6 Generación de código en Angular CLI
- 2.7 Estructura de un proyecto Angular
- 2.8 Desplegando localmente el build

3.- Componentes y Enrutamiento

- 3.1 ¿Qué es un componente?
- 3.2 Creando componentes
- 3.3 Implementando un demo
- 3.4 Definiendo estilos
- 3.5 Función de plantillas en componentes
- 3.6 Angular router

4.-Data Binding y Pipes

- 4.1 ¿Qué es data binding?
- 4.2 Interpolación
- 4.3 Property binding
- 4.4 Event binding
- 4.5 Atributos, clases y estilos binding
- 4.6 ¿Qué son los pipes?

5.- Directivas y Componentes Personalizados

- 5.1 Directivas estructurales
- 5.2 Utilizando la directiva ng-if- ng-for - ngSwitch
- 5.2 Propiedad @input
- 5.4 Propiedades @output y eventemitter
- 5.5 Accediendo a DOM con @ViewChild

6.- Módulos, Servicios y Buenas Prácticas

- 6.1 Modulos en Angular
- 6.2 Inyección de Dependencias
- 6.3 Servicios
- 6.4 Buenas practicas en Angular

7.- Comunicación HTTP

- 7.1 Arquitectura Cliente Servidor
- 7.2 REST y Servicios RESTful
- 7.3 Métodos HTTP
- 7.4 Peticiones HTTP en Angular
- 7.5 Manejo de Errores
- 7.6 Uso de async Pipe

8.- Proyecto Final

- 8.1 Definición e implementación de Proyecto
- 8.2 Finalizando Proyecto.

CERTIFICADO DIGITAL

Obtén una constancia que avala tu preparación, si cumples con la asistencia a tu capacitación y elaboras el proyecto final de cada curso, bootcamp o diplomado.

Registrado por la Secretaria del Trabajo y Previsión Social (México).



¡Te esperamos!

 55 5211 6931

 +52 55 6186 8835

 TecGurusNet