

## WORKSHOP DESARROLLO MÓVIL CON FLUTTER

**SOMOS Y FORMAMOS EXPERTOS EN T.I**



**Metodología**

**100% PRACTICO**



**Duración**

**15 HRS.**

# ACERCA DEL WORKSHOP

## OBJETIVOS PRINCIPALES

- Configuración e Instalación del entorno de desarrollo.
- Implementación de una arquitectura esencial para apps con Flutter.
- Desarrollo de interfaces de usuario.
- Crear aplicaciones móviles con el Framework desarrollado por Google.
- Al finalizar el workshop lograras convertirte en un Desarrollador Móvil capaz de desarrollar aplicaciones nativas con Flutter, esto basado en la constante práctica de las funcionalidades enseñadas a lo largo del workshop.

## OBJETIVOS SECUNDARIOS

- Conocer la estructura y ciclo de vida de las aplicaciones en Flutter.
- Entender y dominar los elementos base para proyectos Flutter.
- Despliegue de una aplicación hecha en Flutter.

## PREREQUISITOS

- Conocimientos Solidos de Dart
- Se recomienda el workshop [Dart Desde Cero.](#)
- Contar con conexión a Internet estable.

[¿Cuál es mi nivel en programación? clic aquí](#)

# ¡NUNCA DEJES DE APRENDER!

## 1.- Introducción a Flutter

- 1.1 ¿Qué es Flutter?
- 1.2 Herramientas a utilizar y configuraciones
- 1.3 Creación del proyecto
- 1.4 Revisión del framework, alcances, funcionalidades y arquitectura base
- 1.5 ¿Qué es un widget?
- 1.6 Implementación de nuestro primer widget
- 1.7 Categorías de widget
- 1.8 Estructura y organización del proyecto
- 1.9 Revisión de errores

## 2.- Desarrollo de interfaces

- 2.1 Análisis de layouts
- 2.2 Guías de estilo y Temas
- 2.3 Modelos y modularización de widgets
- 2.4 Organización de layouts
- 2.5 Personalización de widgets
- 2.6 Adición de eventos a widgets
- 2.7 Estado de un widget
- 2.8 StateLess Widget
- 2.9 StateFul Widget
- 2.10 Contexto

## 3.- Lógica e interactividad

- 3.1 Navegación entre elementos de la aplicación
- 3.2 Widgets de navegación recomendados
- 3.3 Flujo de información en la aplicación
- 3.4 Rutas
- 3.5 Administración del estado
- 3.6 Controladores
- 3.7 Keys
- 3.8 Builder
- 3.9 Creación de formularios
  - 3.9.1 Eventos programables
  - 3.9.2 Validación

## 4.- Uso de recursos

- 4.1 Pub y Pupspec
- 4.2 Fuentes
- 4.3 Imágenes
- 4.4 Iconos
- 4.5 Uso de archivos JSON

## 5.- Servicios

- 5.1 Programación asíncrona
- 5.2 Administración de permisos
- 5.3 Uso de la cámara del equipo
- 5.4 Uso de archivos
- 5.5 Preferencias compartidas
- 5.6 Consumo de datos de internet

## 6.- Proyecto Final

- 6.1 Definición e implementación de Proyecto
- 6.2 Finalizando Proyecto.

## 7.- Administración de errores y Despliegue

- 7.1 Capturando excepciones
- 7.2 Widget de Error
- 7.3 Pruebas unitarias
- 7.4 Soporte en pub
- 7.5 Despliegue de aplicación

## CERTIFICADO DIGITAL

Obtén una constancia que avala tu preparación, si cumples con la asistencia a tu capacitación y elaboras el proyecto final de cada curso, bootcamp o diplomado.

Registrado por la Secretaria del Trabajo y Previsión Social (México).



***¡Te esperamos!***

 55 5211 6931

 +52 55 6186 8835

 TecGurusNet