WORKSHOP PROGRAMACIóN FUNCIONAL Y NOVEDADES EN JAVA

SOMOS Y FORMAMOS EXPERTOS EN T.I



Metodología

100% PRACTICO

Duración

15 HRS.

ACERCA DEL WORKSHOP

OBJETIVOS PRINCIPALES

- **Crear código expresivo y fácil de leer mediante las expresiones Lambda.**
- **Crear y utilizar las interfaces funcionales personalizadas.**
- **Utilizar las interfaces funcionales predefinidas de Java.**
- **Actualizarte en las principales novedades de Java desde 8 hasta 19**
- **Utilizar los Streams para el manejo eficiente y funcional de conjuntos de datos.**
- **Al finalizar el workshop obtendrás las bases solidas para diseñar, construir y mantener código ofreciendo el mejor rendimiento posible, asegurar la calidad y capacidad de respuesta en las aplicaciones programadas, esto basado en la constante práctica de las funcionalidades enseñadas a lo largo del workshop.**

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- **Comprender en que situaciones puedes hacer uso de la programación funcional.**
- **Escribir código mucho más compacto y limpio.**

PREREQUISITOS

- **Conocimientos previos del lenguaje Java (Clases, métodos, variables, objetos.)**
- **Se recomienda el Workshop Java SE Orientado a Objetos.**
- **Contar con conexión a Internet estable.**

¿Cuál es mi nivel en programación? clic aquí

¡NUNCA DEJES DE APRENDER!

1.-Introducción

1.1 Novedades de la ultima versión de Java 1.2 Entendiendo el esquema de liberación de versiones de Java

2.- Java 8 Programación Funcional.

2.1 ¿Qué es una expresión lambda? 2.2 ¿Qué es una interfaz funcional? 2.3 Tipos de Interfaces funcionales: Predicate, Consumer, Supplier, Function 2.4 Sintaxis de expresión lambda 2.5 Inferencia de tipo en la expresión lambda 2.6 Expresión lambda con y sin parámetros 2.7 Expresión lambda con devolución 2.8 Ambiguedad de tipo en expresiones lambda 2.9 Expresión lambda como retorno de métodos 2.10 Scopes de las expresiones lambda 2.11 Stream API 2.12 Métodos Referenciados (Instancia & Constructor) 2.13 Default Methods 2.14 Date & Time API 2.15 Uso de Optional

3.- Java 9

3.1 Conociendo a JShell 3.2 Métodos privados en interfaces 3.3 Java Platform Module

4.- Java 10

4.1 Métodos nuevos para Colecciones 4.2 Uso orElseThrow en Optional 4.3 Uso de var

5.- Java 11

5.1 Uso de Not Predicate 5.2 Cliente Http 5.3 Métodos nuevos a Strings & Files 5.4 Método toArray

6.- Java 12, 13, 14, 15, 16, 17

6.1 Records
6.2 Sealed Class
6.3 Switch Expressions
6.4 Pattern Matching
6.5 TextBlocks

7.- Java 18, 19 y más

7.1 Uso de Simple web server
7.2 Virtual Threads
7.3 Switch Patterns Mejorado

TecGurus
Somos y formamos expertos en T.I.

CERTIFICADO DIGITAL

Obtén una constancia que avala tu preparación, si cumples con la asistencia a tu capacitación y elaboras el proyecto final de cada curso, bootcamp o diplomado.

Registrado por la Secretaria del Trabajo y Previsión Social (México).



¡Te esperamos!

55 5211 6931

+52 55 6186 8835

TecGurusNet

Somos y formamos expertos en T.I. www.tecgurus.net