

ANÁLISIS Y DISEÑO DE PRUEBAS DE SOFTWARE

SOMOS Y FORMAMOS EXPERTOS EN T.I



Metodología

100% PRACTICO



Duración

20 HRS.

ACERCA DEL CURSO

OBJETIVOS PRINCIPALES

- Comprender la importancia crítica de las pruebas de software en el ciclo de desarrollo.
- Distinguir entre diferentes tipos de pruebas y aplicarlas de manera efectiva..
- Diseñar casos de prueba sólidos utilizando estrategias como particiones de equivalencia y valores límite..
- Realizar pruebas unitarias y de integración, incluida la implementación de TDD..
- Ejecutar pruebas funcionales y no funcionales, automatizando cuando sea necesario..
- Aplicar estrategias avanzadas de pruebas como pruebas de regresión, humo y exploratorias..
- Gestionar pruebas, realizar un seguimiento de casos de prueba y documentar defectos de manera eficiente..

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- Integrar pruebas de software en metodologías ágiles y en flujos de trabajo DevOps.

PREREQUISITOS

- Familiaridad con los conceptos generales de desarrollo de software y ciclos de vida.

[¿Cuál es mi nivel en programación? clic aquí](#)

¡NUNCA DEJES DE APRENDER!

1.- Introducción a las Pruebas de Software

- 1.1 Importancia de las pruebas en el ciclo de desarrollo de software.
- 1.2 Tipos de pruebas: funcionales, no funcionales, automatizadas, manuales.
- 1.3 Conceptos clave: errores, defectos, casos de prueba, cobertura.

2.- Fundamentos de Análisis y Diseño de Pruebas

- 2.1 Requisitos y especificaciones: base para el diseño de pruebas.
- 2.2 Diseño de casos de prueba efectivos.
- 2.3 Estrategias de diseño: particiones de equivalencia, valores límite.

3.- Pruebas Unitarias y de Integración

- 3.1 Pruebas unitarias y su relación con TDD (Desarrollo Dirigido por Pruebas)..
- 3.2 Pruebas de integración: enfoque en la interacción entre componentes..
- 3.3 Herramientas y frameworks para pruebas unitarias y de integración.

4.- Pruebas Funcionales y No Funcionales

- 4.1 Pruebas funcionales: verificación de la lógica del software.
- 4.2 Pruebas no funcionales: rendimiento, seguridad, usabilidad.
- 4.3 Uso de herramientas para automatizar pruebas funcionales y no funcionales.

5.- Estrategias Avanzadas de Pruebas

- 5.1 Pruebas de regresión.
- 5.2 Pruebas de humo y sanity checks.
- 5.3 Pruebas exploratorias: enfoque en descubrimiento de defectos.
- 5.4 Pruebas en entornos de nube y contenedores.

6.- Introducción a la Automatización de Pruebas

- 6.1 Beneficios de la automatización de pruebas.
- 6.2 Selección de casos de prueba para automatizar.
- 6.3 Conociendo Frameworks de automatización: Selenium, Appium, JUnit, TestNG.

7.- Gestión de Pruebas y Reporte de Defectos

- 7.1 Planificación de pruebas: asignación de recursos y tiempos.
- 7.2 Seguimiento y gestión de casos de prueba.
- 7.3 Reporte de defectos: cómo documentar y reproducir los problemas.

8.- Pruebas en Metodologías Ágiles y DevOps

- 8.1 Integración de pruebas en metodologías ágiles.
- 8.2 Pruebas continuas en el flujo de trabajo DevOps.
- 8.3 Automatización de la canalización (pipeline) de pruebas.

CERTIFICADO DIGITAL

Obtén una constancia que avala tu preparación, si cumples con la asistencia a tu capacitación y elaboras el proyecto final de cada curso, bootcamp o diplomado.

Registrado por la Secretaria del Trabajo y Previsión Social (México).



¡Te esperamos!

 55 5211 6931

 +52 55 6186 8835

 TecGurusNet