

# CONSULTOR GO DESDE CERO

SOMOS Y CREAMOS EXPERTOS EN T.I.



# ACERCA DEL CURSO

Categoría

---

Curso

Modalidad

---

Virtual

Nivel

---

Intermedio

Metodología

---

100% Práctico

Duración

---

30 horas

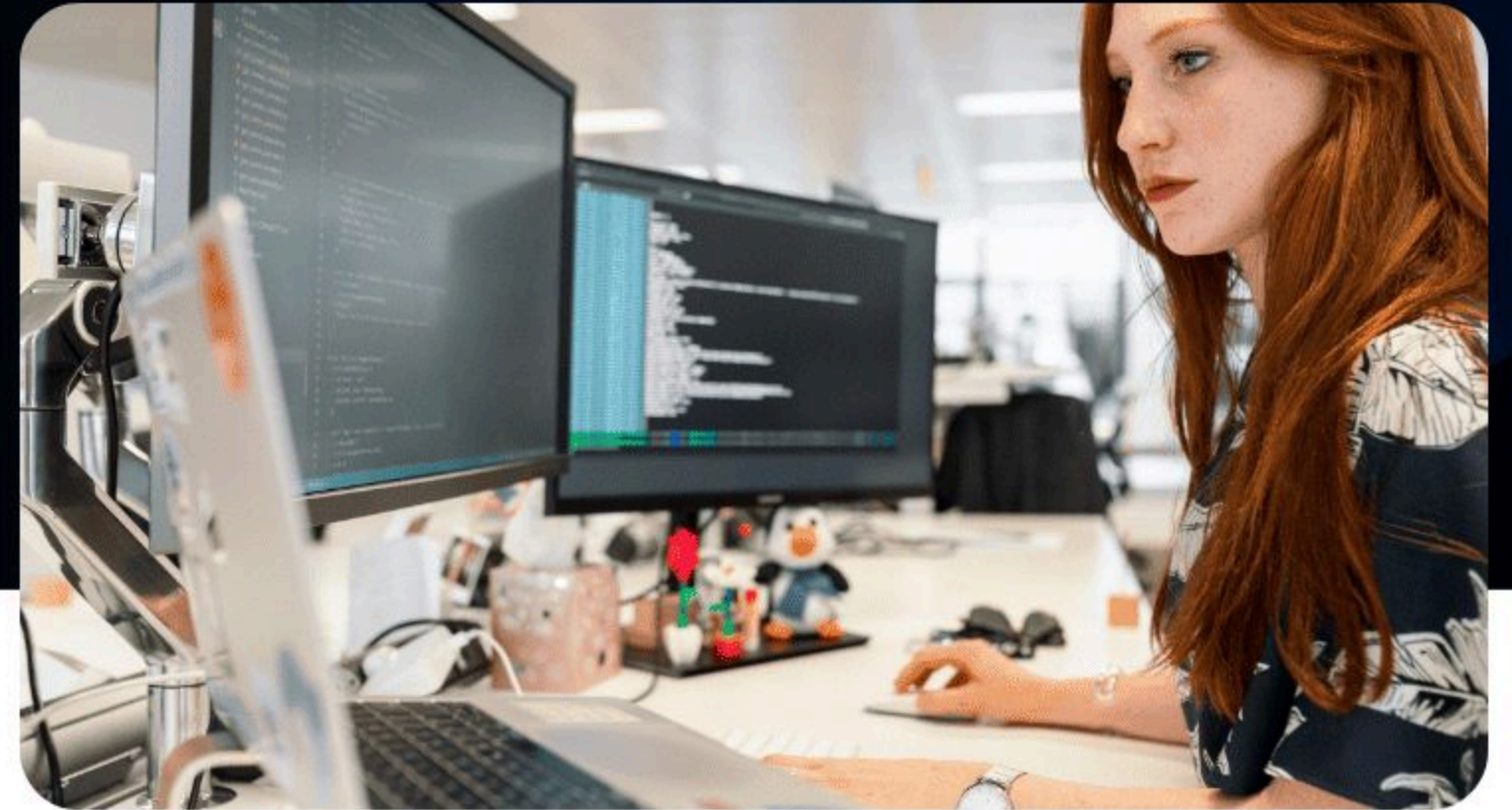
Fecha inicio

---

sabatino



# Objetivos principales



- Comprender la sintaxis, estructura y filosofía del lenguaje Go.
- Dominar el uso de **variables, tipos, funciones y estructuras de control**.
- Implementar **estructuras, métodos e interfaces** para construir programas modulares.
- Aprender a **manejar errores y paquetes** de forma profesional.
- Desarrollar programas concurrentes con **goroutines y canales**.
- Consumir y procesar **datos JSON y APIs REST** en Go.

# Objetivos secundarios >>>



- Aplicar buenas prácticas de organización de proyectos en Go.
- Crear y documentar **paquetes reutilizables**.
- Leer y escribir archivos desde el sistema.
- Integrar APIs externas y manejar flujos de datos complejos.
- Construir un **proyecto backend completo** como entrega final del curso.



# Prerrequisitos

- Conocimiento básico de informática y manejo de computadoras.
- Conocimientos básicos de programación (variables, ciclos, estructuras de datos, lógica básica)
- Se recomienda el curso **Introducción a la Programación**.

¿Cuál es mi nivel en programación? [clic aquí](#)

## MÓDULO 1. FUNDAMENTOS DE GO Y ENTORNO DE DESARROLLO

- 1.1 Introducción a Go.
- 1.2 Breve historia y filosofía de Go.
- 1.3 Instalación y configuración del entorno de desarrollo.
- 1.4 Estructura básica de un programa en Go.
- 1.5 Primer programa: "Hola Mundo".

## MÓDULO 2. VARIABLES, TIPOS DE DATOS Y OPERADORES

- 2.1 Declaración y asignación de variables.
- 2.2 Tipos de datos básicos: int, float, string, bool.
- 2.3 Conversión de tipos (casting).
- 2.4 Uso de constantes y convenciones de nombres.
- 2.5 Operadores aritméticos, relacionales y lógicos.



### MÓDULO 3. ESTRUCTURAS DE CONTROL Y FUNCIONES

- 3.1 Estructuras condicionales: if, else, switch.
- 3.2 Bucles: for y range.
- 3.3 Funciones: definición, parámetros y retorno de valores.
- 3.4 Funciones anónimas y closures.
- 3.5 Alcance de variables y paso por valor.

### MÓDULO 4. ARREGLOS, SLICES Y MAPAS

- 4.1 Arreglos y sus limitaciones.
- 4.2 Slices: creación, manipulación y capacidad.
- 4.3 Mapas (map): claves y valores.
- 4.4 Iteración y eliminación de elementos.
- 4.5 Buenas prácticas en el manejo de colecciones.



## MÓDULO 5. ESTRUCTURAS, MÉTODOS E INTERFACES

- 5.1 Estructuras (struct) y composición de datos.
- 5.2 Métodos asociados a estructuras.
- 5.3 Interfaces y su implementación.
- 5.4 Tipos embebidos y reutilización de código.
- 5.5 Ejemplo práctico de interfaces en Go.

## MÓDULO 6. MANEJO DE ERRORES Y PAQUETES

- 6.1 Introducción al manejo de errores en Go.
- 6.2 Uso del tipo error y la función panic.
- 6.3 Recuperación de errores con recover.
- 6.4 Creación y uso de paquetes (packages).
- 6.5 Importación de paquetes estándar y externos.



## MÓDULO 7. CONCURRENCIA Y CANALES (GOROUTINES)

- 7.1 Concurrencia vs paralelismo en Go.
- 7.2 Uso de goroutines para tareas concurrentes.
- 7.3 Comunicación entre goroutines con canales.
- 7.4 Canales con buffer y sin buffer.
- 7.5 Uso de select para sincronización.
- 7.6 Ejemplo práctico de concurrencia.

## MÓDULO 8. ENTRADA/SALIDA, ARCHIVOS Y JSON

- 8.1 Lectura y escritura de archivos.
- 8.2 Manejo de entrada y salida estándar.
- 8.3 Serialización y deserialización de JSON.
- 8.4 Uso del paquete encoding/json.
- 8.5 Integración con APIs externas y consumo de datos.



## MÓDULO 9. PROYECTO FINAL

- 9.1 Implementación de funcionalidades principales.
- 9.2 Integración de paquetes externos y JSON.
- 9.3 Pruebas, y documentación del proyecto.




# CERTIFICADO DIGITAL

Obtén una constancia que avala tu preparación si cumples con la asistencia a tu capacitación y elaboras el proyecto final de cada curso, bootcamp o diplomado.

¡Te esperamos!



 +52 1 55 5211 6931

 +52 1 55 61868835  TecGurusNet

[WWW.TECGURUS.NET](http://WWW.TECGURUS.NET)

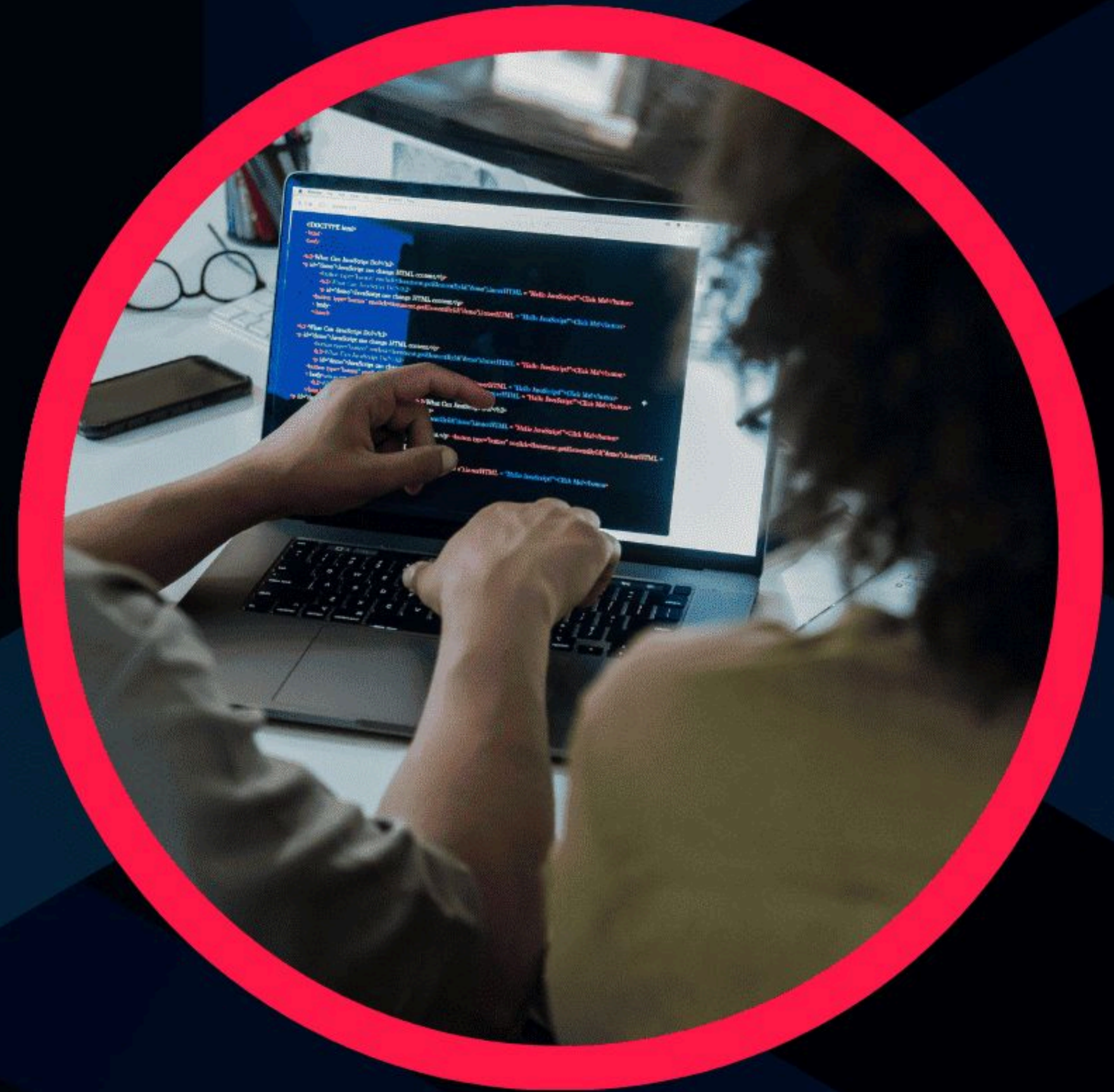




**Tec Gurus**  
SOMOS Y FORMAMOS EXPERTOS EN T.I.

## Descuentos

- Curso: 35% al contado y 25% en 2 pagos.
- Workshop: 20% al contado y 10% en 2 pagos.
- Diplomado: 35% al contado y 25% en 4 pagos.
- Master: 35% al contado y 25% en 4 pagos.



**¡Aprovecha ahora!**



[www.tecgurus.net](http://www.tecgurus.net)



+52 1 55 6186 8835