JAVA DESDE CERO

SOMOS Y FORMAMOS EXPERTOS EN T.I

Metodología

100% PRACTICO

Duración

30 HRS.

ACERCA DEL CURSO

OBJETIVOS PRINCIPALES

- **Entenderas los conceptos básicos de programación con Java y su importancia. Comprenderas los principios fundamentales de la Programación Orientada a Objetos (POO).**
- **Trabajaras con estructuras de datos como arrays y listas.**
- **Aprenderas a leer y escribir archivos en Java.**
- **Obtendrás una comprensión básica de cómo funcionan las aplicaciones web y la arquitectura cliente-servidor.**
- **Crearas una aplicación web básica.**

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- **Entender cómo funcionan las herramientas de desarrollo como JDK y un IDE.**
- **Comprender el concepto de modularización y buenas prácticas de diseño de código.**

PREREQUISITOS

- **Conocimiento básico de informática y manejo de computadoras.**
- **Conocimientos básicos de programación (variables, ciclos, estructuras de datos, lógica básica)**
- **Se recomienda el curso Introducción a la Programación.**

¿Cuál es mi nivel en programación? clic aquí

¡NUNCA DEJES DE APRENDER!

1.- Introducción a Java y Fundamentos Básicos.

1.1 Java y su importancia en el desarrollo de aplicaciones.
1.2 Configuración del entorno de desarrollo (JDK, IDE).
1.3 Variables, tipos de datos y operadores.
1.4 Estructuras de control: if, else, switch, bucles (for, while).
1.5 Funciones y Métodos
1.6 Definición y uso de funciones.
1.7 Parámetros y retorno de valores.
1.8 Alcance de variables.

2.- Programación Orientada a Objetos (POO) en Java

2.1 Introducción a la Programación Orientada a Objetos
2.2 Conceptos fundamentales de POO: clases, objetos, atributos, métodos.
2.3 Creación de clases y objetos en Java.
2.4 Constructores y métodos getters/setters.
2.5 Sobrecarga y Sobreescritura
2.6 Herencia y Polimorfismo
2.7 Herencia y relación entre clases.
2.8 Uso de interfaces para lograr polimorfismo.

3.- Java: Colecciones y Funciones

3.1 Trabajo con arrays y listas.
3.2 Introducción a la API de Colecciones en Java.
3.3 Expresiones Lambda .
3.5 Streams
3.6 Java Collections Framework (JCF)
3.7 Uso de métodos para modularizar el código.

4.- JDBC (JAVA DATABASE CONNECTOR)

4.1 ¿Qué es JDBC? ¿Cómo funciona?
4.2 Integración con MySQL
4.3 Conexión a Base de Datos con Java
4.4 Patrones de Diseño: (DAO y DTO)

5.- Desarrollo de Aplicación Web Básica

5.1 Introducción a las Aplicaciones Web
5.2 Conceptos básicos de arquitectura cliente-servidor.
5.3 Creación de una Aplicación Web Básica
5.4 Controladores: mapeo de URLs y manejo de solicitudes.

TecGurus
Somos y formamos expertos en T.I.

CERTIFICADO DIGITAL

Obtén una constancia que avala tu preparación, si cumples con la asistencia a tu capacitación y elaboras el proyecto final de cada curso, bootcamp o diplomado.

Registrado por la Secretaria del Trabajo y Previsión Social (México).

¡Te esperamos!

55 5211 6931

+52 55 6186 8835

TecGurusNet